

Flussabwärts...

Frei nach dem Bilderbuch «Am Fluss» von Marc Martin

Ausgehend vom Bilderbuch «am Fluss» wird eine imaginäre Reise auf einem Fluss gespielt. In einem kleinen Boot steuern vier Freunde auf einem Fluss durch verschiedenste Landschaften:

- Durch eine Stadt
- An langgezogenen Wiesen vorbei
- Durch eine enge, unheimliche Schlucht
- Durch einen Dschungel

Die verschiedenen Orte können durch Geräuschkulissen (live oder eingespielt) dargestellt werden.

Plötzlich wird die Strömung stärker, der Fluss reissend, und das kleine Boot steuert auf einen gewaltigen Wasserfall zu...Wasserwirbel erfassen das Boot und bringen es zum Kentern. Die vier Freunde fallen alle ins Wasser und jede*r versucht sich auf seine Weise zu retten.

Das Publikum folgt nun jedem der vier Kinder in sein Abenteuer, das es nach dem Kentern des Bootes alleine weitererlebt. Das Boot selbst fällt leer den Wasserfall hinunter und prallt auf einen Felsbrocken. Mit einem grossen Loch liegt es halb versunken am Flussufer.

Geschichte 1	Geschichte 2	Geschichte 3	Geschichte 4
Kind kann sich ans Ufer retten. Alles ist nass und es beginnt einzudunkeln. Beim Holzsuchen trifft es ein anderes Kind – das schon jahrelang im Wald wohnt..	Kind schwimmt und schwimmt und entdeckt unter Wasser eine -Tür! Mit aller Kraft kann es die Türe öffnen und ist....	Kind geht fast unter, und erwacht wieder am Ufer, umringt von Waldwespen, die es noch nie gesehen hat...	Kind kann sich an einem Felsen festhalten. Es schwimmt mit aller Kraft ans gegenüberliegende Ufer, voller wilder Felsen. Neugierig macht es sich auf den Weg, flussabwärts, und findet unten am Wasserfall das kaputte Boot...

Wiederkehrend ist der «Point of attack» - der reissende Strudel und das Kentern, bzw. das Andeuten dieses Moments durch die gleiche Musik / Geräusche. Dieser wiederkehrende Moment bildet gleichzeitig der Übergang in eine neue Geschichte.

In jeder Geschichte begegnet ein Kind einer Überraschung, einem unerwarteten Fund / einem Lebewesen / einem Geheimnis, das ihm auf seiner Weiterreise /Reise zurück ins Zuhause, weiterhilft.